**Sistema de gestión de rutas de transporte público por medio de GPS con aplicación móvil**

Use-Case Specification: Iniciar sesión usuario

Version <1.0>

Table of Contents

1. Use-Case Name 4

1.1 Brief Description 4

2. Flow of Events 4

2.1 Basic Flow 4

2.2 Alternative Flows 4

2.2.1 < First Alternative Flow > 4

2.2.2 < Second Alternative Flow > 5

3. Special Requirements 5

3.1 < First Special Requirement > 5

4. Preconditions 5

4.1 < Precondition One > 5

5. Postconditions 5

5.1 < Postcondition One > 5

6. Extension Points 5

6.1 <Name of Extension Point> 5

Use-Case Specification: <Iniciar sesión usuario>

# Use-Case Name Iniciar sesión (usuario)

## Brief Description

El usuario tendrá que proveer información personal con el sistema (aplicación) mediante un registro. Esto permite a la aplicación ofrecer confidencialidad y protección de datos para tener control y registro de los que usan la app. El usuario puede optar por compartir los datos personales completos o solo algunos por cuestión de privacidad con esto proporcionar información relevante y actualizada sobre el usuario. Después de esto puede realizar el inicio de sesión con éxito.

# Flow of Events

## Basic Flow

1. El usuario abre la aplicación.

2. La aplicación abre el menú del inicio de sesión y registro.

2.1 Selecciona el usuario la opción necesaria para empezar a usar la aplicación.

3. Seleccionar la opcion de registrarse.

3.1 Al seleccionar la opción de registro habra dos secciones como “usuario” y “chofer”, dependiendo la situacion en la que estes.

3.2 El registro en la seccion de usuario.

3.2.1 El usuario debera llenar un formulario con los siguientes datos:

* Nombre completo
* Fecha nacimiento
* Numero de celular
* Nombre de usuario
* Correo electronico
* Contraseña
* Repetir la contraseña
* Aceptar terminos y condiciones

3.2.2 Ya llenado los datos anteriores debera darle al boton de registrar.

3.3 El registro sera exitoso si se lleno correctamente el formulario de lo contrario seguira en el apartado 3.2.1 hasta hacerlo correctamente.

3.4 Se dara una notificacion de aviso que se completo correctamente.

3.5 Se direccionara a la pantalla del menu de la app (apartado 2).

4. Seleccionar la opcion de iniciar sesion.

4.1 Se va a otra pantalla de la app.

4.2 Le pedira al usuario su correo electronico registrado anterioremente y su contraseña.

4.3 Si se olvido la contraseña habra un boton para cambiar la contraseña.

4.3.1 Tendras que ingresar tu correo y darle aceptar.

4.3.2 Se enviara un correo para actualizar la contraseña y listo.

4.4 En caso contrario de no tener cuenta, habra un boton que redireccionara a registrarse.

4.5 Si todo va con exito, darle a iniciar sesión, se dara una notificacion de aviso que se incio correctamente la sesion.

5. Estara lista la app para usarla.

## Alternative Flows

### < Error de llenado de datos >

1. Si se llenó un campo con un error o dato no deseado, al iniciar sesión y estar dentro de la aplicación habrá una sección del perfil el cual se puede modificar los campos anteriormente llenados.

2. Si se equivocó en el correo electrónico se puede repetir lo del paso 1, debido a que la verificación de este correo se tendrá la opción de hacerlo desde dentro del perfil del usuario para cualquier fallo como este pueda ser modificable.

### < No llego correo para recuperar contraseña >

1. Si no llego un correo para recuperar la contraseña habrá las siguientes recomendaciones.

1.1 Buscar en la bandeja de spam.

1.2 Esperar unos minutos a que llegue el correo a la bandeja de entrada o a spam.

1.3 Repetir el proceso de “olvido la contraseña”.

2. Ya una vez que llego el correo podrá continuar con el inicio de sesión.

#### < An Alternative Subflow >

### < Second Alternative Flow >

# Special Requirements

**3.1 < Privacidad y Protección de Datos>**

La aplicación debe cumplir con todas las leyes y regulaciones de privacidad relevantes, garantizando que los datos personales del usuario se manejen de forma segura y se utilicen únicamente para los fines previstos.

Se debe obtener el consentimiento del usuario antes de acceder y utilizar la información registrada con anterioridad, con explicaciones claras sobre cómo se utilizarán y compartirán los datos.

Los datos del usuario deben ser anónimos siempre que sea posible para proteger la privacidad del usuario.

**3. 2 <Usabilidad>**

La interfaz de usuario debe ser intuitiva y fácil de usar, guiando a los usuarios a través del proceso de registro para tener acceso a la aplicación y corregir la información personal de forma manual si es necesario.

Se deben proporcionar mensajes de error claros en caso de denegación de error o ya registrado tambien de validación de entradas, para ayudar a los usuarios a comprender cómo proceder.

**3.3 <Fiabilidad>**

La aplicación debe recuperar y mostrar de manera confiable los datos personales del usuario, utilizando la privacidad en la base de datos y acceso privado a estos.

**3.4 <Compatibilidad y entorno operativo>**

Se debe garantizar la compatibilidad con diferentes dispositivos y versiones de Android para admitir y poder tener buena compatibilidad de la app debido a que esta manejara la base de datos donde contendremos toda la información personal de los usuarios.

**3.5 <Seguridad>**

Se deben utilizar protocolos de comunicación seguros para transmitir datos entre la aplicación y el servidor de base de datos, protegiendo contra el acceso no autorizado o la interceptación.

El acceso a datos confidenciales debe restringirse únicamente al personal autorizado, contando con mecanismos adecuados de autenticación y control de acceso.

**3.6 <Cumplimiento normativo>**

La solicitud debe cumplir con las regulaciones y estándares de transporte aplicables, garantizando el cumplimiento de los requisitos de licencia y las pautas de seguridad.

# Preconditions

## El usuario tiene la aplicación instalada y abierta en su dispositivo.

## El usuario deberá disponer de un correo electrónico vigente.

# Postconditions

## El usuario deberá seguir teniendo acceso a su correo electrónico para cualquier situación.

**5.2** Extension Points

[Extension points of the use case.]

## <Name of Extension Point>

[Definition of the location of the extension point in the flow of events.]